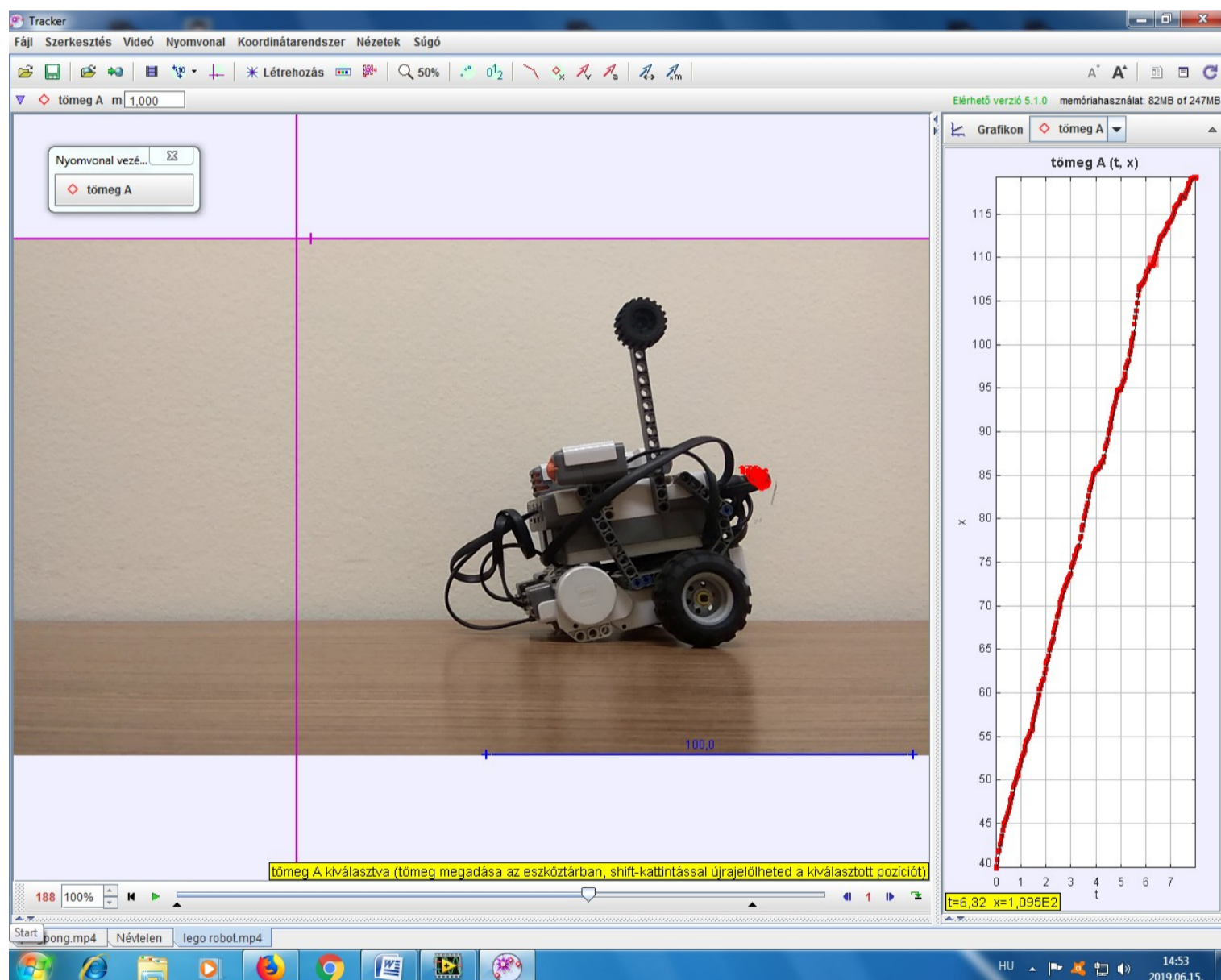


11. Egyenesvonalú egyenletes mozgás vizsgálata

Készíts filmet egy „30-as” sebességű lego robotról, majd mozgását tanulmányozd a tracker szoftver segítségével! Tömegpontnak a robotnak egy háttértől jól elkülöníthető pontját válaszd!



A szoftverrel a tanult módon **vizsgáld meg** mozgás közben az $x(t)$, $v(t)$ és $a(t)$ grafikonokat, valamint **határozd meg**, mennyi utat tesz meg a robot a $[2s; 3s]$ időintervallumban!